

Simon Says:

Simon says walk slowly

Simon says run fast

Simon says hop

Simon says jump

Simon says skip

Simon says tiptoe

Simon says stop

Simon says touch your hair

Simon says touch your head

Simon says touch your neck

Simon says touch your chest

Simon says touch your tummy

Simon says touch your leg

Simon says touch your foot

Simon says open my mouth

Simon says close my eyes

Simon says cover ears

Simon says wipe my nose

Simon says brush my hair

Simon says brush my teeth

Simon says wash my face

Simon says fold my hands

No olvide de vez en cuando omitir la frase "Simon says" y si el niño hace lo pedido, tiene que regresar al fin de la línea.

Follow the Leader

Sigue el Líder

El líder hace una acción simple (como mover su mano) y el resto de los niños imitan la acción. Una vez que todos están "siguiendo al líder" el líder cambia la acción. El líder puede agregar palabras que describen cómo hacer la acción: despacio, rápido, bajo, alto. ¡El líder puede cambiar las acciones rápido y más rápido para hacerlo mas difícil!

<u>Action</u>	<u>Acción</u>	<u>How?</u>	<u>¿Cómo?</u>
Walk	Camina	Slowly	Despacio
Run	Corre	Fast	Veloz
Hop	Salta con un pie	Quickly	Rápido
Jump	Brinca	Rapidly	Rápidamente
Tip Toe	De puntillas	Quietly	Silenciosamente
Crawl	Gatea	Carefully	Sigiloso
Skip	Salta	Over	Encima
Gallop	Galopa	Like a horse	Como un caballo
Dance	Baila	Backwards	Hacia atrás
Fly	Vuela	High	Alto

Hold hands with a partner.

Agárrate de las manos con un compañero.

Put your hands on your waist.

Pon tus manos en la cintura.

Put your hands on your sides.

Pon tus manos a los lados.

Put your hands behind your back.

Pon tus manos en tu espalda.



Duck, duck, goose

- 1) todos los niños se sientan en un círculo
- 2) Se escoge a un niño para ser el "Duck"
- 3) El "Duck" camina alrededor por fuera del círculo
- 4) Suavemente toca la cabeza de cada niño y dice "Duck" al tocarlo
- 5) Cuando llegue al niño que él quiere que lo persiga, el "Duck" dice, "Goose!" al tiempo que le toca la cabeza.
- 6) El "Goose" se levanta rápidamente y persigue al "Duck" alrededor del círculo.
- 7) El "Duck" debe tratar de llegar al lugar vacante del "Goose", sin haber sido tocado, si el "Duck" es tocado, el "Goose" se convierte en el nuevo "Duck"
- 8) Si no, el "Duck" continúa hasta que un "Duck" nuevo es seleccionado.

